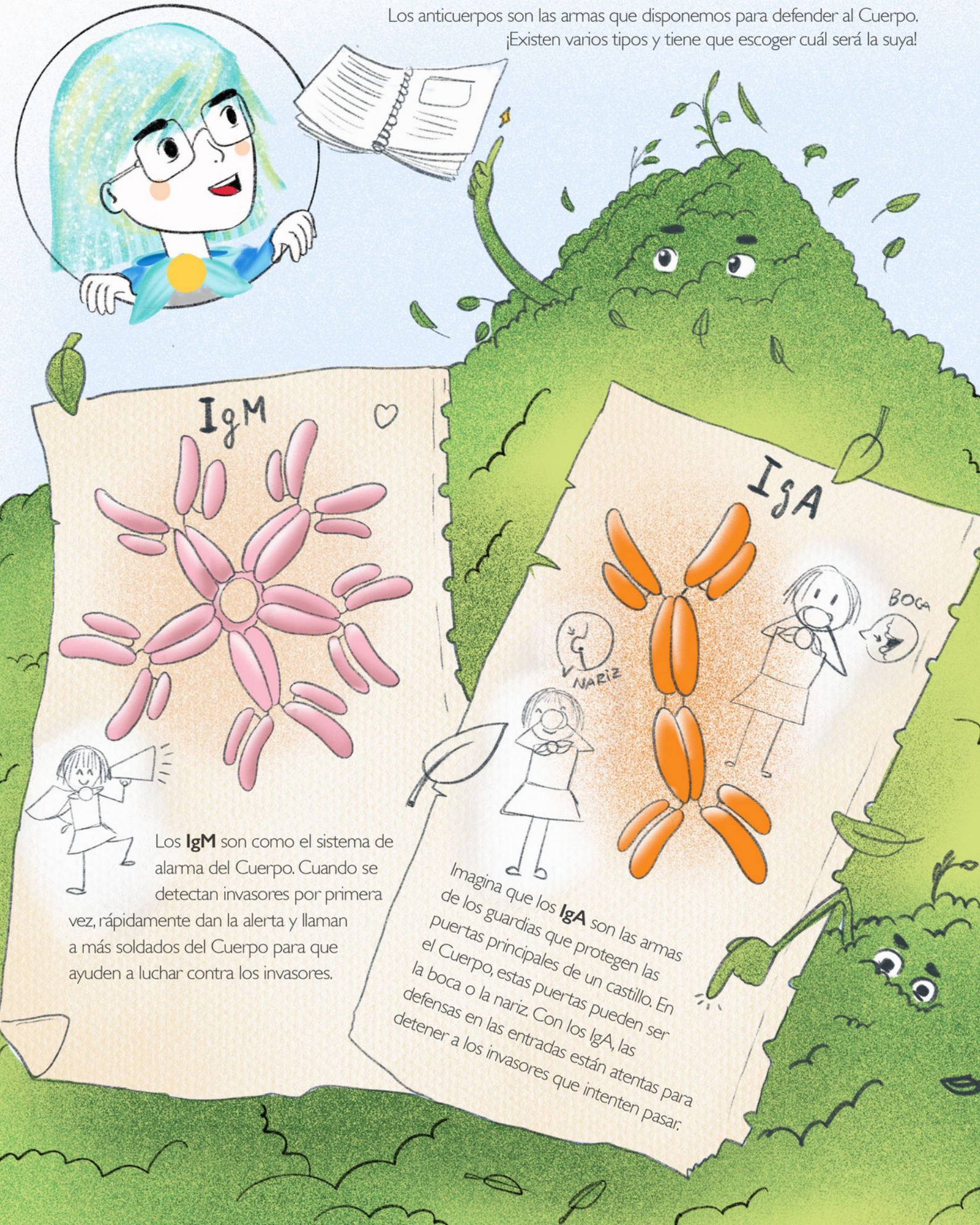
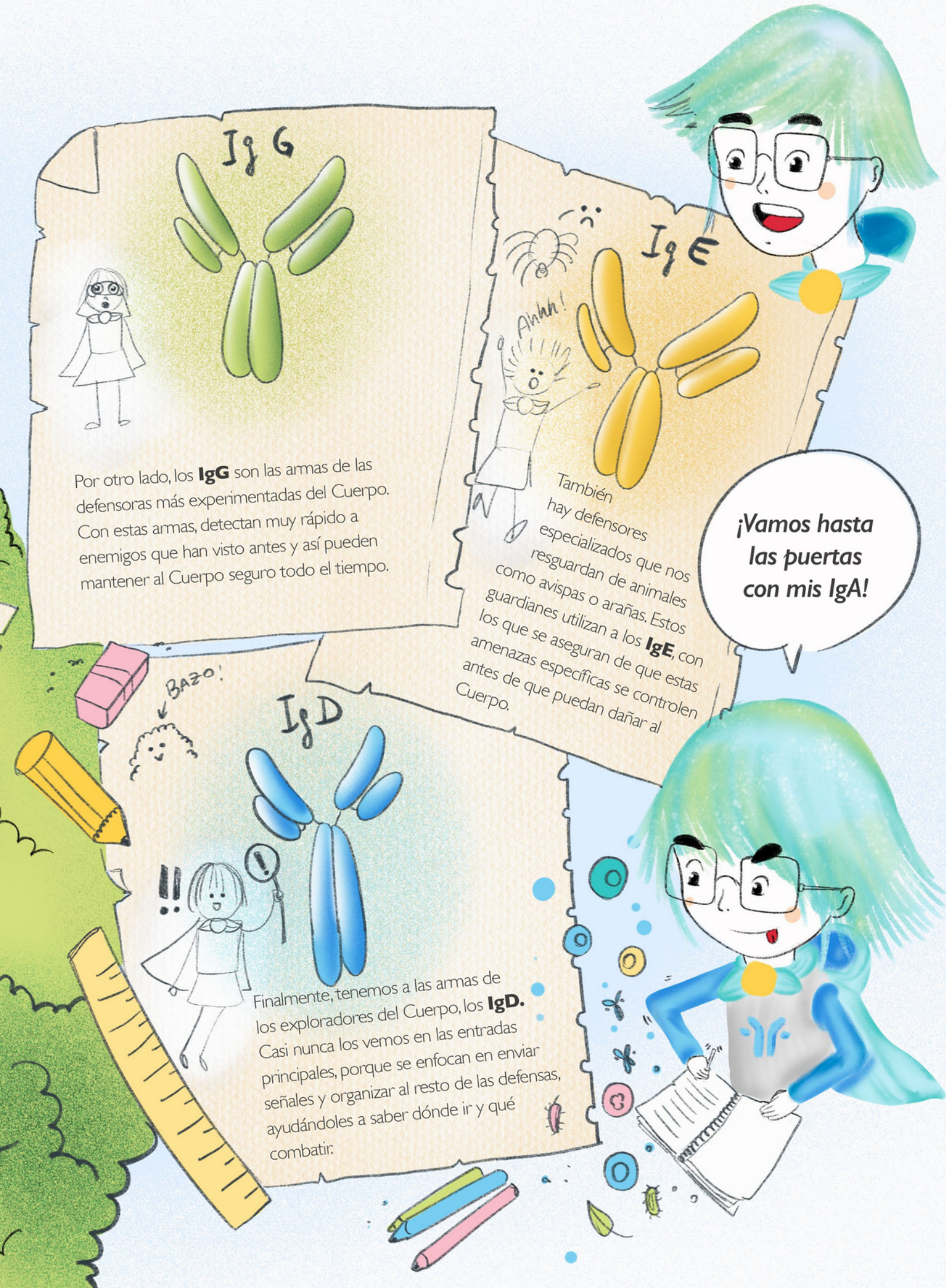
Caperucita aprende sobre los anticuerpos

Los anticuerpos son las armas que disponemos para defender al Cuerpo. ¡Existen varios tipos y tiene que escoger cuál será la suya!



Los **IgM** son como el sistema de alarma del Cuerpo. Cuando se detectan invasores por primera vez, rápidamente dan la alerta y llaman a más soldados del Cuerpo para que ayuden a luchar contra los invasores.

Imagina que los **IgA** son las armas de los guardias que protegen las puertas principales de un castillo. En el Cuerpo, estas puertas pueden ser la boca o la nariz. Con los IgA, las defensas en las entradas están atentas para detener a los invasores que intenten pasar.


Ig G
Por otro lado, los **IgG** son las armas de las defensoras más experimentadas del Cuerpo. Con estas armas, detectan muy rápido a enemigos que han visto antes y así pueden mantener al Cuerpo seguro todo el tiempo.
Ig E
Ahhh!
También hay defensores especializados que nos resguardan de animales como avispas o arañas. Estos guardianes utilizan a los **IgE**, con los que se aseguran de que estas amenazas específicas se controlen antes de que puedan dañar al Cuerpo.
¡Vamos hasta las puertas con mis IgA!
BAZO!
Ig D
Finalmente, tenemos a las armas de los exploradores del Cuerpo, los **IgD.** Casi nunca los vemos en las entradas principales, porque se enfocan en enviar señales y organizar al resto de las defensas, ayudándoles a saber dónde ir y qué combatir.